Laurène Smith

06 49 63 31 31
hello@laurenesmith.fr
Localisation actuelle :
Toulouse, France
OK pour :
- 100% télétravail ou
- Hybride (Toulouse ou Paris)

COMPÉTENCES

Ce que j'aime faire

Mockups Ui Ux
Prototypes Interactifs
Design System
Workshops, Interviews
Rédaction UX

Outils

Figma ♥, suite Adobe,
Crayon & Papier,
G suite,
Jira, Notion, Trello,
Slack, Discord,
Hotjar, Hedgehog, Taktix

Langues

Bilingue français/anglais
(langue paternelle)
HTML & CSS (niveau design)
CNV

After work

Crafting
Randos & Voyages
Brocantes

EN SAVOIR PLUS

CV détaillé

Site web (portfolio)

Étude de cas UX (portfolio)

LinkedIn

laurenesmith.fr

Product Designer UX & UI

XP : +15 ans

EXPERIENCE

Octobre 2025 – Aujourd'hui (3 mois)

I-BUYCOTT

Transformer un ancien site vitrine en véritable outil militant. Conception d'une plateforme engagée qui permet le lancement de campagnes de boycott.
#UserCenteredDesign #QualitativeResearch #Impact #SocialMediaDesign #CNV

Juin 2021 – Octobre 2023 (2,5 ans)

GETFLUENCE

Marketplace globale dédiée aux campagnes de contenus sponsorisés qui met en relation les marques et les agences.

UI UX Lead • Conception de la V2 de la marketplace (fonctionne comme une SaaS) : Entretiens utilisateurs • Workshops • Design system + Écrans Figma & Prototypes interactifs, StoryBook Manager • Création et suivi des tickets Jira
#LancementDeProduit #Persona #ExperienceMap #UserJourney #Workflow #Wireframes

Avril 2018 – Juin 2021 (3 ans)

ALTEN

Leader mondial d'ingénierie, de conseil en technologies et de services du numérique (ESN)

• UX du single pilot cockpit d'Airbus (Future Disruptive Cockpit) : Redéfinir le rôle de pilote. Organisation workshop + sessions d'évaluation, collecte et analyse des besoins utilisateurs (pilotes), conception d'équipements intuitifs et ergonomiques, création de prototypes et rédaction des spécifications IHM.

• Conception d'une plateforme digitale Skywise pour le département sécurité de l'A350 : création d'une matrice de priorisation commune pour les lots correctifs, mise en place d'un reporting dynamique pour faciliter le suivi et la gestion, analyse des performances afin d'optimiser la gestion des actions correctives, collecte des besoins utilisateurs et présentation des prototypes.

• Conception de Duonet : application desktop, tablette et mobile pour des ERP de danse et de musique.
#Research #Agile #DevOps #Responsive

Mars 2012 – Avril 2018 (6 ans)

FREELANCE

Designer Freelance (UI, UX, Web, Print, Motion) pour des Agences, Startups, PME, Assos, (RTL, Sigfox, PhotoBox, Mairie de Paris,...)

Conception de solutions digitales et print • Traduction des besoins en wireframes et maquettes • Apport d'une expertise design centrée utilisateur, du concept au livrable • Collaboration étroite avec les parties prenantes pour assurer la cohérence de l'identité de marque et le service IT pour maintenir un environnement de production stable • Garantie de solutions graphiques optimisées pour l'intégration, la performance, l'ergonomie et la durabilité • Amélioration de l'apparence et de l'expérience utilisateur des sites web : lisibilité du contenu, optimisation des images et icônes, ajustements • Réalisation de vidéos, et supports print : graphisme, mise en page, illustration, logo, lettering...

Mai 2009 – Mai 2012 (3 ans)

MATCHBOX

Agence de communication digitale spécialisée dans la création d'expériences utilisateurs engageantes (Rolex, Tudorwatch, UEFA, Boucheron)

Conception de nouvelles interfaces et expériences utilisateurs innovantes : événements, configurateurs, nouveaux modèles, etc.

Fevrier 2008 – Janvier 2009 (1 an)

PHONEVALLEY

Agence de marketing mobile leader mondial.

Création de sites mobiles pour de grandes marques internationales.